KIÍRÁS AZ SML-BEN

Kiírás

- `{TextIO.}print : string -> unit`
  `print s` = kiírja az `s` értékét a standard kimenetre, és azonnal kiüríti a puffert.
- `{General.}makestring : numtxt-> string` (Csak mosml!)
  `makestring v` = eredménye a `v` érték *ábrázolása.*
- `{Meta.}printVal : 'a -> 'a` (Csak mosml! Az Alice-ben: `'a -> unit`)
  `printVal e` = kiírja az `e` kifejezés értékét a standard kimenetre pontosan úgy, ahogyan az értelmező írja ki a „legfelső szinten”, és azonnal kiüríti a puffert. Eredményül visszaadja az `e` kifejezés értékét. *Csak interaktív módban használható.*

  1. megjegyzés. A `{` és `}` kapcsos zárójelek között opcionális modulnév áll. Pl. `{TextIO.}print` azt jelenti, hogy a függvény a `TextIO` modulban van definiálva, de az SML-értelmező a `print` nevet rövid alakban is felismeri.

  2. megjegyzés. *`numtxt`* = `int | real | word | word8 | char | string`
- Különböző típusú egyszerű értékeket alakítanak át füzérré a `toString` függvények:

```
Bool.toString  : bool -> string     String.toString  : string -> string
Char.toString  : char -> string     Time.toString    : time -> string
Date.toString  : date -> string     Word.toString    : word -> string
Int.toString   : int -> string      Word8.toString   : word8 -> string
Real.toString  : real -> string
```


Kiírás (folyt.)

- Példák:

```
print("alma"^"Korte\n");
almaKorte
> val it = () : unit

makestring ~5.8e~3;
> val it = "~0.0058" : string

printVal("alma"^"Korte\n");
"almaKorte\n"> val it = "almaKorte\n" : string

makestring("alma"^"Korte\n");
> val it = "\"almaKorte\\n\"" : string
```

- `printVal`-lal tetszőleges típusú érték íratható ki, például ennes, rekord vagy lista:

```
printVal (3, 5.0);
(3, 5.0)> val it = (3, 5.0) : int * real

printVal {m2 = 3, m1 = 5.0};
{m1 = 5.0, m2 = 3}> val it = {m1 = 5.0, m2 = 3} : {m1 : real, m2 : int}

printVal [#"A",#"Z",#":"];
[#"A", #"Z", #":"]> val it = [#"A", #"Z", #":"] : char list
```


Kiírás (folyt.)

- `printVal`-lal `datatype`-deklarációval létrehozott típusú érték is kiíratható, pl.

```
datatype t = L | B of t * t;
> New type names: =t
  datatype t = (t,con B : t * t -> t, con L : t)
  con B = fn : t * t -> t
  con L = L : t

val fa = B(B(B(L,B(L,B(L,B(B(L,L),L)))),L),B(L,L));
> val fa = B(B(B(L, B(L, B(L, B(B(L, L), L)))), L), B(L, L)) : t

printVal fa;
B(B(B(L, B(L, B(L, B(B(L, L), L)))), L), B(L, L))> val it = B(...
```

- A kiírt sor túl hosszú, a folytatását . . .-tal helyettesítettük.
- Törjük el a sort a `>` *válaszjel* előtt *szekvenciális* kifejezés alkalmazásával:

```
(printVal fa; print "\n");
B(B(B(L, B(L, B(L, B(B(L, L), L)))), L), B(L, L))
> val it = () : unit
```

- Sajnos, az eredményül kapott érték nem `fa` értéke!

Kiírás (folyt.)

- Hogyan írjunk ki egy újsor-jelet úgy, hogy az eredmény mégis `fa` értéke legyen? Pl. így:

```
let val res = printVal fa; val _ = print "\n"
in
   res
end;
B(B(B(L, B(L, B(L, B(B(L, L), L)))), L), B(L, L))
> val it = B(B(B(L, B(L, B(L, B(B(L, L), L)))), L), B(L, L)) : t
```

- Ez elég körülményes. A `before` operátort az ilyen esetek kezelésére vezették be:

```
printVal fa before print "\n";
B(B(B(L, B(L, B(L, B(B(L, L), L)))), L), B(L, L))
> val it = B(B(B(L, B(L, B(L, B(B(L, L), L)))), L), B(L, L)) : t
```

- Szekvenciális kifejezés alkalmazásával további magyarázó szöveget írhatunk ki:

```
(print "'fa' értéke =\n"; printVal fa before print "\n");
'fa' értéke =
B(B(B(L, B(L, B(L, B(B(L, L), L)))), L), B(L, L))
> val it = B(B(B(L, B(L, B(L, B(B(L, L), L)))), L), B(L, L)) : t
```


NYOMKÖVETÉS KIÍRÁSSAL: LISTÁK

Kiírás (folyt.)

- Hosszú lista, ill. egymásba skatulyázott adatszerkezetek esetén `printVal` (és maga az mosml-értelmező is) alapesetben csak az első 200 listaelemet, ill. legfeljebb 20 szintet ír ki. A hosszat a `printLength`, a szintek számát a `printDepth` *frissíthető változó* szabályozza. Mindkét érték felülírható.

```
printLength : int ref       printLength := 7;  !printLength;
printDepth  : int ref       printDepth  := 3;  !printDepth;
```

- Példák:

```
printLength := 6; printVal [1,2,3,4,5,6,7,8] before print "\n";
[1, 2, 3, 4, 5, 6, ...]
> val it = [1, 2, 3, 4, 5, 6, ...] : int list

printDepth := 4; printVal fa before print "\n";
B(B(#, #), B(#, #))
> val it = B(B(#, #), B(#, #)) : t
```

- Figyelem: a `printLength` és a `!printLength` kifejezések különböznek!

```
printLength;                 | !printLength;
> val it = ref 7 : int ref   | > val it = 7 : int
```


Nyomkövetés kiírással: `length` (nem iteratív)

- Az mosml-ben nyomkövetés csak a program szövegébe beírt kiíró függvényekkel lehetséges.
- Példa: a `length` függvény két változatának kiértékelése
- A `length` „naív" változata

```
fun length (_::xs) = 1 + length xs
  | length []      = 0
```

- A `length` „naív" változata kiíró függvényekkel **(félkövér** szedéssel az eredeti szöveg látható)

```
fun length ((_ : int) :: xs) =
        printVal(1 + (print " & "; printVal(length(printVal xs))
                                   before print " $ "
                     )
                 )
        before print " #\n"
  | length []      = (print " * "; printVal 0
                                   before print " %\n")
```

Nyomkövetés kiírással: `lengthi` (iteratív)

- A `length` iteratív változata

```
fun lengthi xs = let fun len (i, _::xs) = len(i+1, xs)
                       | len (i, [])    = i
                 in len(0, xs)
                 end
```

- A `length` iteratív változata kiíró függvényekkel **(félkövér** szedéssel az eredeti szöveg látható)

```
fun lengthi xs =
    let fun len (i, (_ : int) :: xs) =
            len((print " "; printVal((printVal i
                                      before print " $ ") + 1)),
                (print " & "; printVal xs)
               )
                before print "#\n"
          | len (i, []) = (print " * "; printVal i
                                      before print " %\n")
    in len(0, xs)
    end
```


Nyomkövetés kiírással: `length` egy alkalmazása

- `length` egy alkalmazása

```
fun length ((_ : int) :: xs) =
        printVal(1 + (print " & "; printVal(length(printVal xs))
                                      before print " $ "
                     )
                 )
        before print " #\n"
  | length []      = (print " * "; printVal 0
                                      before print " %\n");

length [1,2,3];
 & [2, 3] & [3] & [] * 0 %
0 $ 1 #
1 $ 2 #
2 $ 3 #
```


Nyomkövetés kiírással: `lengthi` egy alkalmazása

- `lengthi` egy alkalmazása

```
fun lengthi xs =
    let fun len (i, (_ : int) :: xs) =
            len((print " "; printVal((printVal i
                                      before print " $ ") + 1)),
                (print " & "; printVal xs)
               )
                before print "#\n"
          | len (i, []) = (print " * "; printVal i
                                      before print " %\n")
    in len(0, xs)
    end

lengthi [1,2,3];
 0 $ 1 & [2, 3] 1 $ 2 & [3] 2 $ 3 & [] * 3 %
#
#
#
```


Nyomkövetés kiírással: `length` és `lengthi` összehasonlítása

- `length` és `lengthi` kiértékelésének összehasonlítása

```
length [1,2,3];
 & [2, 3] & [3] & [] * 0 %
0 $ 1 #
1 $ 2 #
2 $ 3 #
```

```
lengthi [1,2,3];
0 $ 1 & [2, 3] 1 $ 2 & [3] 2 $ 3 & [] * 3 %
#
#
#
```

HIBAKERESÉS ÉS NYOMKÖVETÉS POLY/ML-BEN

Hibakeresés és nyomkövetés Poly/ML-ben

- Töréspontot elhelyezni csak olyan segédfüggvényben lehet, amelyet egy másik függvény törzsében egy `let`-kifejezésben definálunk (példákat a következő diákon mutatunk).
- A hibakeresést és nyomkövetést *először* a `PolyML.Compiler.debug` kapcsoló `true` értékre állításával engedélyezni kell (ld. a következő diát), *majd* definiálni kell azokat a függvényeket, amelyek működését követni akarjuk, vagy amelyekben töréspontot akarunk elhelyezni. (Ellenkező esetben a hibakereséshez és nyomkövetéshez szükséges plusz kódot a Poly/ML értelmező nem írja bele a lefordított programrészbe.)
- A politípusúnak definiált nevek értékét nem tudják kiírni a hibakeresés kiíró függvényei (`PolyML.Debug.variables()`, `PolyML.Debug.dump()`, `PolyML.Debug.stack()` – lásd a következő diákon). Ahhoz, hogy egy név értékét ezek a függvények kiírják, a névnek *már a függvény definiálásakor* monotípusúnak kell lennie. (Egy nevet, ha a szövegkörnyezetből nem vezethető le a típusa, *típusmegkötéssel* tehetünk monotípusúvá.)
- A Poly/ML fontosabb hibakereső függvényeit lásd a következő dián (konkretizálva a `length` és a `len` függvényre utaló hivatkozásokkal).
- A `PolyML.profiling : int -> unit` függvénnyel egy kifejezés kiértékelési idejét, ill. egyes függvények futási idejét és helyfoglalását monitorozhatjuk (részletek a Poly/ML-leírásban olvashatók).

Hibakeresés és nyomkövetés Poly/ML-ben (folyt.)

`PolyML.Compiler.debug := true;`	Hibakeresés engedélyezése; engedélyezett
`open PolyML.Debug;`	állapotban kell definiálni a vizsgálandó függvényt
`breakIn "len";`	Töréspont elhelyezése, rövid változat
`breakIn "length()len";`	Töréspont elhelyezése, teljes változat
`continue();`	Folytatás a töréspont következő előfordulásáig
`down();`	Áttérés az előző hívási szintre a veremben
`up();`	Áttérés a következő hívási szintre a veremben
`dump();`	A verem teljes tartalmának kiírása
`stack();`	A hívások kiírása a veremtartalom alapján
`variables();`	A nevek értékének kiírása
`clearIn "length()len";`	Töréspont törlése, teljes változat
`trace true;`	Nyomkövetés bekapcsolása
`step();`	Adott hívási szinten tovább vagy beljebb
`stepOver();`	Adott hívási szinten tovább
`stepOut();`	Előző hívási szintre vissza

`breakIn` és `clearIn` konkrétan a `length` és a `len` függvényre hivatkozik a fenti felsorolásban.

Használatukról részletesebben itt lehet olvasni: `<http://www.polyml.org/docs/Debugging.html>`.

Első példa a Poly/ML debugger használatára

```
(* length : 'a list -> int
   length zs = a zs elemeinek száma *)
fun length zs =
      let (* len : 'a list -> int
             len xs = az xs elemeinek száma *)
          fun len []        = 0
            | len (_ :: xs) = 1 + len xs
      in
          len zs
      end;

breakIn "length()len";
val it = () : unit

length(explode "abcde");
 line:7 function:length()len
debug>

variables();
val xs = [?, ?, ?, ?] val zs = [?, ?, ?, ?, ...]
val it = () : unit
debug>
```

- Hmm. Politípusúnak definiált értéket a Poly/ML hibakeresője nem tud kiírni?

Első példa a Poly/ML debugger használatára (folyt.)

- Nem bizony! A nevek típusát pl. *típusmegkötéssel* meg kell adni ahhoz, hogy az értékek kiírásához szükséges kód fordítási időben beépüljön a lefordított programba.

```
(* length : char list -> int *)
fun length (zs : char list) =
      let (* len : char list -> int *)
          fun len []        = 0
            | len (_ :: xs : char list) = 1 + len xs
      in
          len zs
      end;
```

```
breakIn "len";
length(explode "abcde");
variables();
...
val xs = [#"b", #"c", #"d", #"e"] val zs = [#"a", #"b", #"c", #"d", ...]
...
```

```
continue(); variables();
...
 line:5 function:length()len
debug> val xs = [#"c", #"d", #"e"] val zs = [#"a", #"b", #"c", #"d", ...]
...
```


Első példa a Poly/ML debugger használatára (folyt.)

- `length` egy hibás változata a hibakeresés kipróbálásához

```
(* length : 'a list -> int
   length zs = a zs elemeinek száma *)
fun length zs =
      let (* len : 'a list * int -> int
             len xs = n + az xs elemeinek száma -- HIBÁS! *)
          fun len ([], n)      = n
            | len (_ :: xs, n) = len(xs, n)
      in len(zs,0)
      end;
```

- `length` egy másik hibás változata a hibakeresés kipróbálásához

```
(* length : char list -> int
   length zs = a zs elemeinek száma *)
fun length (zs : char list) =
      let (* len : char list * int -> int
             len xs = n + az xs elemeinek száma -- HIBÁS! *)
          fun len ([], n)      = n
            | len (_ :: xs : char list, n : int) = len(xs, n)
      in len(zs,0)
      end;
```


Második példa a Poly/ML debugger használatára

```
(* maxl : (string * string -> string) -> string list -> string
   maxl max zs = a zs lista max szerint legnagyobb eleme *)
fun maxl max zs = let fun mxl [] = NONE
                        | mxl [n] = SOME n
                        | mxl (n::m::ns) = mxl(max(n:string, m)::ns)
                  in
                      mxl zs
                  end;

(* stringMax : string * string -> string
   stringMax (s, t) = s és t közül a nagyobbik *)
fun stringMax (s : string, t) = if s > t then s else t;
```

- Hibakeresés töréspont elhelyezésével

```
breakIn "mxl";
maxl stringMax ["ec","pec","kimehetsz","holnaputan","bejohetsz"];
 line:1 function:
debug>
```

```
continue();
val it = () : unit
 line:6 function:maxl()mxl
debug>
```


Második példa a Poly/ML debugger használatára (folyt.)

```
step();
val it = () : unit
 line:4 function:stringMax
debug>
```

```
step();
val it = () : unit
 line:6 function:maxl()mxl
debug>
```

```
step();
val it = () : unit
 line:4 function:stringMax
debug>
```

```
variables();
val t = "kimehetsz" val s = "pec"
val it = () : unit
debug>
```

```
step();
val it = () : unit
 line:6 function:maxl()mxl
debug>
```

Második példa a Poly/ML debugger használatára (folyt.)

```
stepOver();
val it = () : unit
 line:6 function:maxl()mxl
debug>

variables();
val n = "pec" val m = "bejohetsz" val ns = []
val zs = ["ec", "pec", "kimehetsz", "holnaputan", ...] val max = fn
...

continue();
val it = () : unit
 line:5 function:maxl()mxl
debug>

stack();
 line:5 function:maxl()mxl
 line:6 function:maxl()mxl
 line:6 function:maxl()mxl
 line:6 function:maxl()mxl
 line:6 function:maxl()mxl
 line:8 function:maxl
...
```


Második példa a Poly/ML debugger használatára (folyt.)

```
variables();
val n = "pec" val zs = ["ec", "pec", "kimehetsz", "holnaputan", ...]
val max = fn
...

dump();
Function maxl()mxl: val n = "pec" val zs =
  ["ec", "pec", "kimehetsz", "holnaputan", ...] val max = fn
Function maxl()mxl: val n = "pec" val m = "bejohetsz" val ns = []
val zs = ["ec", "pec", "kimehetsz", "holnaputan", ...] val max = fn
Function maxl()mxl: val n = "pec" val m = "holnaputan" val ns = ["bejohetsz"]
val zs = ["ec", "pec", "kimehetsz", "holnaputan", ...] val max = fn
Function maxl()mxl: val n = "pec" val m = "kimehetsz"
val ns = ["holnaputan", "bejohetsz"]
val zs = ["ec", "pec", "kimehetsz", "holnaputan", ...] val max = fn
Function maxl()mxl: val n = "ec" val m = "pec"
val ns = ["kimehetsz", "holnaputan", "bejohetsz"]
val zs = ["ec", "pec", "kimehetsz", "holnaputan", ...] val max = fn
Function maxl: val mxl = fn
val zs = ["ec", "pec", "kimehetsz", "holnaputan", ...] val max = fn

val it = () : unit
debug>
```


Második példa a Poly/ML debugger használatára (folyt.)

- Nyomkövetés

```
clearIn "mxl";
trace true;
maxl stringMax ["ec","pec","kimehetsz","holnaputan","bejohetsz"];
 maxl entered
 val zs = ["ec", "pec", "kimehetsz", "holnaputan", ...]
 val max = fn


  maxl()mxl entered
  val n = "ec"
  val m = "pec"
  val ns = ["kimehetsz", "holnaputan", "bejohetsz"]

   stringMax entered val t = "pec" val s = "ec"
   stringMax returned "pec"

   maxl()mxl entered
   val n = "pec"
   val m = "kimehetsz"
   val ns = ["holnaputan", "bejohetsz"]
```


Második példa a Poly/ML debugger használatára (folyt.)

```
    stringMax entered val t = "kimehetsz" val s = "pec"
    stringMax returned "pec"

    maxl()mxl entered
    val n = "pec"
    val m = "holnaputan"
    val ns = ["bejohetsz"]

     stringMax entered val t = "holnaputan" val s = "pec"
     stringMax returned "pec"
     maxl()mxl entered val n = "pec" val m = "bejohetsz" val ns = []
      stringMax entered val t = "bejohetsz" val s = "pec"
      stringMax returned "pec"
      maxl()mxl entered val n = "pec"
      maxl()mxl returned SOME "pec"
     maxl()mxl returned SOME "pec"
    maxl()mxl returned SOME "pec"
   maxl()mxl returned SOME "pec"
  maxl()mxl returned SOME "pec"
 maxl returned SOME "pec"
val it = SOME "pec" : string option
```