

Megjegyzés: néhány feladathoz segítséget talál a feladatsor végén.

BINÁRIS FÁK

A példasorban a `fa()` és `egeszfa()` adattípusokat a következő módon definiáljuk:

```
% @type fa() = level | {term(),fa(),fa()}.
% @type eszszfa() = level | {integer(),eszszfa(),eszszfa()}.
```

Tehát egy `'fa()'` típusú Erlang-kifejezés

- vagy egy olyan adatot tartalmazó csomópont lehet, amely további két `'fa()'` típusú értéket tartalmaz; az első a bal részfa, a második a jobb részfa, az adatot pedig címkének nevezzük;
- vagy címke nélküli levél,

Egy `'eszszfa()'` olyan `'fa()'`, amelynek minden címkéje egész.

A példákban felhasznált változók értéke:

```
T1 = {4,
      {3,level,level},
      {6,
       {5,level,level},
       {7,level,level}}},
T2 = {a,
      {b, {x,level,level}, level},
      {c,
       level,
       {d,
        {x,{e,level,level},level},
        {a, {x,level,level},{x,level,level}}}}}.
```

1. Egészfa minden elemének növelése

```
%% @spec fa_noveltje(F0::eszszfa()) -> F::eszszfa().
%% Az F fa az F0 egészfának olyan másolata, amelynek ugyanannyi levele és
%% csomópontja van, mint az F0-nak, ám F minden címkéje pontosan eggyel
%% nagyobb, mint az F0 megfelelő címkéje.

fa_noveltje(T1) ::= {5,{4,level,level},{7,{6,level,level},{8,level,level}}}.
```

2. Bináris fa tükörképe

```
%% @spec fa_tukorkepe(F0::fa()) -> F::fa().
%% F az F0 fa tükörképe.

fa_tukorkepe(T1) ::= {4,{6,{7,level,level},{5,level,level}},{3,level,level}}.
```

3. Bináris fa legszélső címkéjének meghatározása

```
a) %% @spec fa_balerteke(F::fa()) -> {ok, C::term()} | error.
%% A nemüres F fa bal oldali szélső címkéje C, amelyre és minden
%% felmenőjére igaz, hogy bal oldali gyermeke; üres fa esetén 'error'.
b) %% @spec fa_jobberteke(F::fa()) -> {ok, C::term()} | error.
%% A nemüres F fa jobb oldali szélső címkéje C; üres fa esetén 'error'.

fa_balerteke(T1) ::= {ok, 3}.
fa_balerteke(level) ::= error.
fa_jobberteke(T1) ::= {ok, 7}.
```

4. Bináris fa rendezettsége

Egy bináris fa rendezett, ha inorder bejárásakor a címkéi szigorúan monoton növekednek, azaz a csomópontjai kielégítik a keresőfa-tulajdonságot: minden

egyes csomópont címkéje nagyobb a bal oldali gyermekei címkéinél és kisebb a jobb oldali gyermekei címkéinél. (Tipp a végén.)

```
%% @spec rendezett_fa(F::fa()) -> B::bool().
%% B igaz, ha az F fa rendezett.
```

```
rendezett_fa(T1) ::= true.
rendezett_fa(T2) ::= false.
```

5. Címke előfordulása (rendezetlen) bináris fában

```
%% @spec tartalmaz(C::term(), F::fa()) -> B::bool().
%% B igaz, ha C az F fa valamely címkéje.
```

```
tartalmaz(x, T1) ::= false.
tartalmaz(x, T2) ::= true.
```

6. Címke összes előfordulásának száma bináris fában

```
%% @spec elofordul(C::term(), F::fa()) -> N::integer().
%% A C címke az F fában N-szer fordul elő.
```

```
elofordul(x, T1) ::= 0.
elofordul(x, T2) ::= 4.
```

7. Bináris fa összes címkéjének útvonala

Egy adott csomópont útvonalának nevezzük azon csomópontok címkéinek listáját, amelyeken át a fa gyökerétől az adott csomópontig el lehet jutni.

```
%% @type ut() = [term()].
%% @spec utak(F::fa()) -> CimkezettUtak::[{term(), ut()}].
%% A CimkezettUtak lista az F fa minden csomópontjához egy kételemű ennest
%% társít, amelynek első eleme a csp. címkéje, második eleme a csp.
%% útvonala. (Tipp a végén.)
```

```
utak(T1) ::= [{4, []}, {3, [4]}, {6, [4]}, {5, [4, 6]}, {7, [4, 6]}].
utak(T2) ::= [{a, []},
              {b, [a]},
              {x, [a, b]},
              {c, [a]},
              {d, [a, c]},
              {x, [a, c, d]},
              {e, [a, c, d, x]},
              {a, [a, c, d]},
              {x, [a, c, d, a]},
              {x, [a, c, d, a]}].
```

8. Címke összes előfordulása bináris fában útvonallal

```
%% @spec cutak(C::term(), F::fa()) -> Utak::[ut()].
%% Utak azon csomópontok útvonalainak listája F-ben, amelyek címkéje C.
```

- a) oldja meg listanézetrel és az `utak/1` felhasználásával,
- b) oldja meg memóriatakarékosabban úgy, hogy csak a keresett útvonalakat tárolja az összes útvonal helyett. (Tipp a végén.)

```
cutak(x, T1) ::= [].
cutak(x, T2) ::= [{x, [a, b]}, {x, [a, c, d]}, {x, [a, c, d, a]}, {x, [a, c, d, a]}].
```

9. Címkék felsorolása hatékonyan

```
%% @spec cimkek(F::fa()) -> L::[term()].
%% L az F címkéinek listája inorder sorrendben.
```

```
cimkek(T1) ::= [3, 4, 5, 6, 7].
```

KIVÉTELKEZELÉS

10. Kivétel dobása

```
%% @spec hanyados({tort, Sz::integer(), N::integer()}) -> H::float().
%% H = Sz / N, de kivételt dob hiba esetén:
%% error:function_clause kivételt dob, ha Sz,N nem egészek,
%% error:badarith kivételt dob, ha N nulla.
```

```
hanyadoseszt(Fun,Tort) -> try Fun(Tort) catch error:Kiv -> Kiv end.
```

```
[badarith, function_clause, 1/2] := [ hanyadoseszt(fun hanyados/1, T)
|| T <- [{tort,1,0}, {tort,0.1,1}, {tort,1,2}] ].
```

11. Kivétel elkapása

Az iménti hanyados/1 függvény felhasználásával, annak módosítása nélkül írjon olyan függvényt, amely 0 nevező esetén az 'inf' atomot adja vissza.

```
%% @spec hanyadosinf({tort, integer(), integer()}) -> float() | inf.
```

```
[inf, function_clause, 1/2] := [ hanyadoseszt(fun hanyadosinf/1,T)
|| T <- [{tort,1,0}, {tort,0.1,1}, {tort,1,2}] ].
```

LUSTA LISTA

A lusta (avagy késleltetett kiértékelésű) lista típusdefiníciója:
@type lazy:list() = [] | [Head::any()|fun() -> Tail::lazy:list()].
Így akár végtelen hosszú listákat is létrehozhatunk.

12. Végtelen számtani sorozat

```
%% @spec infseq(N::integer(),D::integer()) -> L::lazy:list().
%% L lusta lista elemei: N, N+D, N+2D, ...
```

```
1> L1='dp16a-gy7':infseq(3,2).
[3|#Fun<dp16a-gy7.0.127279525>]
2> L2=(tl(L1))().
[5|#Fun<dp16a-gy7.0.127279525>]
3> L3=(tl(L2))().
[7|#Fun<dp16a-gy7.0.127279525>]
```

13. Hozzáférés lusta listához

```
%% @spec nth(N::integer(), L::lazy:list()) -> E::term().
%% E az L lusta lista N. eleme.
```

```
L = infseq(3,2), [nth(N,L) || N <- [1,2,3]] := [3,5,7].
```

14. Inverz faktoriális sorozat

```
%% @spec invfacs() -> L::lazy:list().
%% L lusta lista elemei: 1/0!, 1/1!, 1/2!, 1/3!, ...
```

```
L = invfacs(), [nth(I,L) || I <- [1,2,3]] := [1,1,1/2].
```

Használja az infseq/2 és a tanult lazy:map/2, bevezeto:fac/1 függvényeket:

```
%% @spec map(fun(), lazy:list()) -> lazy:list().
map(_, []) -> % végtelen lista esetén főlősleges klóz
[];
map(F, [H|T]) ->
[F(H)|fun() -> map(F, T()) end].
```

```
fac(0) -> 1;
fac(N) -> N * fac(N-1).
```

15. Kumulált részletösszegek

```
%% @spec sums(L::lazy:list()) -> S::lazy:list().
%% Ha az L lusta lista elemei a1, a2, a3, ..., akkor az S lusta lista
%% elemei rendre (a1), (a1+a2), (a1+a2+a3), ...
```

```
[nth(I, sums(infseq(1, 1))) || I <- [1,2,3,4,5] ] := [1,3,6,10,15].
```

16. Euler-féle számhoz konvergálás

Adja meg, hogy adott epsilon esetén a sums(invfac()) sorozat hányadik eleme van már a határérték epsilon sugarú környezetében.

```
%% @spec euler(Epsilon::float()) -> {A::float(), N::integer()}.
%% A sums(invfac()) sorozat N. eleme A, melyre először |A-e-1|<Epsilon.
```

```
1> 'dp16a-gy7':euler(0.0001).
{7,2.7182539682539684}
2> abs(element(2, 'dp16a-gy7':euler(0.0001)) - math:exp(1)).
2.7860205076724043e-5
```

SEGÍTSÉG A MEGOLDÁSHOZ

4. Bináris fa rendezettsége

A megoldásban célszerű a 3.a) és b) feladatok megoldásait segédjárásként felhasználni, így nem szükséges további segédjárást definiálni.

7. Bináris fa összes címkéjének útvonala

Javasolt segéd eljárás:

```
%% @spec utak(F::fa(),Eddigi::ut())->CimkeztUtak::[{C::term(),U::ut()}].
%% A CimkeztUtak lista az F fa minden csomópontjához egy kételemű ennest
%% társít, amelynek első eleme (C) a csp. címkéje, második eleme (U) az
%% Eddigi útvonal és a csp. útvonala összefűzve.
```

8. Címke összes előfordulása bináris fában útvonallal

b) A megoldás nagyon hasonló a 7. megoldáshoz, de a fa gyökerének címkéjét csak feltételesen tároljuk el.

9. Cél a lineáris időigényű algoritmus. Javasolt segéd függvény:

```
%% @spec cimkek(F::fa(), L1::[term()]) -> L::[term()].
%% L az F címkéinek listája inorder sorrendben L1 elé fűzve.
```

----- \$LastChangedDate: 2016-11-02 12:30:17 +0100 (sze, 02 nov 2016) \$ -----