

Az SML-függvény megírását kérő feladatokban a jegyzetben szereplő összes SML-függvény (akár beépített, akár a jegyzetben definiált) szabadon használható. Az egyes részfeladatokra a szám- és betűjelükkel – pl. 6.(b) – hivatkozzon!

A feladatokban előforduló könyvtári függvények típusa (az aritmetikai függvények, relációk és op^{\wedge} kivételével):

List.filter	: ('a -> bool) -> 'a list -> 'a list	explode	: string -> char list
foldl	: ('a * 'b -> 'b) -> 'b -> 'a list -> 'b	Char.isAlpha	: char -> bool
op@	: 'a list * 'a list -> 'a list	chr	: int -> char
op::	: 'a * 'a list -> 'a list	rev	: 'a list -> 'a list
map	: ('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list	str	: char -> string
op o	: ('a -> 'b) * ('c -> 'a) -> 'c -> 'b		

5. Az alábbi, egymástól független, szintaktikailag helyes SML-kifejezésekben kifejezésenként két-két **statikus szemantikai hiba** van. Melyek ezek? (7 pont)

- (a) [#"a" = "b", (1, 2) < (2, 1), 1 > 2 = true]
- (b) (3+3, chr 93.0, 7) = (3*2, #"b", 0-3-4, 0.0)
- (c) List.filter [4, 2, 6, 4, 1, 2] (op div)

6. Mi a **q értéke** az alábbi, egymástól független deklarációk kiértékelése után? (7 pont)

- (a) val (_::_::_:q) = explode "sin" @ rev [#"t", #"é", #"r"]
- (b) val (_:q::_) = List.filter Char.isAlpha (explode "4a3r2ald")
- (c) val q = #2(foldl (fn (x, (y, b)) => (x, b andalso x < y)) (9, true) [3,2,1])

7. Tekintsük a következő függvénydefiníciókat! (8 pont)

```
(* sf : string list * string -> string *)
(* f1 : string list * string list -> string list -> string list *)
(* f2 : string list * string list -> string -> string *)
fun sf (ms, ns) = foldl op^ ns ms
and f1 (m::ms, n::ns) rs = f1 (ms, ns) (m^n::rs)
  | f1 _ rs = rs
and f2 msns t = sf(f1 msns [], t)
```

Mi az **x értéke** az alábbi, egymástól független deklarációk kiértékelése után?

- (a) val x = sf (["a", "n", "pa"], "ma")
- (b) val x = f1 (["a","b","c"], [",",","]) []
- (c) val x = f2 (["a","b","c"], [",",","]) "d"
- (d) val x = f2 (["k","k","k"], ["u","a"]) "c"
- (e) val x = let val g = map str o explode in f2 (g "eee", g "smlk") "" end

8. Tekintsük az alábbi adattípus-deklarációt:

```
datatype 'a D = L of 'a D list | P of 'a
```

Dombnak nevezzük az olyan (x, y, z) hármast, amelyre $x < y > z$. Írjon olyan függvényt dombok néven, amely egy $(int * int * int)$ D típusú adatstruktúrában található dombok y magasságának az összegét adja eredményül. Törekedjék hatékony megoldásra, magasabb rendű függvény alkalmazására. Segéd-függvényt definiálhat, ha ír hozzá fejkommentet.

(8 pont)

```
(* dombok : (int * int * int) D -> int
   dombok t = a t-beli dombok magasságának összege *)
```

Példák: dombok(L[]) = 0;

dombok(P(3,4,4)) = 0;

dombok(P(3,4,2)) = 4;

dombok(L[L[],P(2,5,8),L[],P(3,4,3)]) = 4;

dombok(L[L[P(3,5,4),P(6,9,9),L[L[P(8,9,8)],P(~2,3,2)],L[],P(3,4,5)]) = 17;

Az SML-függvény megírását kérő feladatokban a jegyzetben szereplő összes SML-függvény (akár beépített, akár a jegyzetben definiált) szabadon használható. Az egyes részfeladatokra a szám- és betűjelükkel – pl. 6.(b) – hivatkozzon!

A feladatokban előforduló könyvtári függvények típusa (az aritmetikai függvények, relációk és op^{\wedge} kivételével):

List.filter	: ('a -> bool) -> 'a list -> 'a list	explode	: string -> char list
foldr	: ('a * 'b -> 'b) -> 'b -> 'a list -> 'b	Char.isLower	: char -> bool
map	: ('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list	ord	: char -> int
op@	: 'a list * 'a list -> 'a list	rev	: 'a list -> 'a list
op::	: 'a * 'a list -> 'a list	str	: char -> string
op o	: ('a -> 'b) * ('c -> 'a) -> 'c -> 'b		

5. Az alábbi, egymástól független, szintaktikailag helyes SML-kifejezésekben kifejezésenként két-két **statikus szemantikai hiba** van. Melyek ezek? (7 pont)

- (a) [(2.3, 3.2) < (3.2, 2.3), "a" < #"b", 7 mod 3 = 0 = false]
- (b) (93.0, 3*4, 12, 0) = (ord #"b", 5+7, 0-7-5)
- (c) List.filter [1.4, 0.6, 3.4, 4.7, 2.1, 1.9] (op /)

6. Mi a **p értéke** az alábbi, egymástól független deklarációk kiértékelése után? (7 pont)

- (a) val (_::_:p) = [#"b", #"e", #"l"] @ rev(explode "tér")
- (b) val (_::_:p::_) = List.filter Char.isLower (explode "ld2a3r4a")
- (c) val p = #2(foldr (fn (x, (y, b)) => (x, b andalso x > y)) (0, true) [3,2,1])

7. Tekintsük a következő függvénydefiníciókat! (8 pont)

```
(* sg : string list * string -> string *)
(* g1 : string list * string list -> string list -> string list *)
(* g2 : string list * string list -> string -> string *)
fun sg (ms, ns) = foldr op^ ns ms
and g1 (m::ms, n::ns) rs = g1 (ms, ns) (m^n::rs)
  | g1 _ rs = rs
and g2 msns t = sg(g1 msns [], t)
```

Mi az **x értéke** az alábbi, egymástól független deklarációk kiértékelése után?

- (a) val x = sg (["n", "a", "pa"], "ma")
- (b) val x = g1 (["a", "b", "c"], ["", ""]) []
- (c) val x = g2 (["a", "b", "c"], ["", ""]) "d"
- (d) val x = g2 (["a", "a", "a"], ["n", "r"]) "y"
- (e) val x = let val f = map str o explode in g2 (f "oopp", f "glr") "" end

8. Tekintsük az alábbi adattípus-deklarációt:

```
datatype 'a V = S of 'a V list | P of 'a
```

Völgynek nevezzük az olyan (x, y, z) hármast, amelyre $x > y < z$. Írjon olyan függvényt *volgyek* néven, amely egy $(int * int * int) V$ típusú adatstruktúrában található völgyek y mélységének összegét adja eredményül. Törekedjék hatékony megoldásra, magasabb rendű függvény alkalmazására. Segédfüggvényt definiálhat, ha ír hozzá fejkommentet.

(8 pont)

```
(* volgyek : (int * int * int) V -> int
   volgyek t = a t-beli völgyek mélységének összege *)
```

Példák: `volgyek(S[]) = 0;`

`volgyek(P(3,4,4)) = 0;`

`volgyek(P(3,2,4)) = 2;`

`volgyek(S[S[],P(5,2,8),S[],P(3,4,3)]) = 2;`

`volgyek(S[S[P(5,3,4),P(6,9,9),S[S[P(8,9,8)],P(3,~2,2)],S[],P(4,3,5)]) = 4;`