

# Tartalom

<b>DP24a - 1. FP-gyakorlat, 2024-09-03</b>	<b>1</b>
Jelölések, konvenciók . . . . .	1
Első lépések . . . . .	1
Rekurzió . . . . .	2
Egyszerű feladatok listák feldolgozására . . . . .	2
Lista feje . . . . .	2
Lista farka . . . . .	3
Lista $n$ -edik eleme . . . . .	3
Lista hossza . . . . .	3
Lista utolsó eleme . . . . .	4
Lista $k$ -edik elemétől induló, $n$ hosszú részlistája . . . . .	5
Tagsági vizsgálat . . . . .	5
Bal-, jobb- és törzsrekurzió . . . . .	5
Ha nem megy mintaillesztéssel... . . . .	5
Kiírás rekurzív hívás előtt és után . . . . .	6
További gyakorló feladatok . . . . .	7

## DP24a - 1. FP-gyakorlat, 2024-09-03

### Jelölések, konvenciók



A gyakorlatok anyaga szakaszokra van felosztva, minden szakaszban a bevezetés után néhány feladatot definiálunk, néha megoldott feladatokat is bemutatunk.

Halványzöld peremű, fekete hátterű cellában (a továbbiakban: specifikációs cella) van a szükséges „keretézéssel”, azaz a modul- és függvénydefiniációval együtt a megírandó függvény típusspecifikációja, valamint néhány teszthívás is. Ebbe a cellába nem lehet beleírni (csak szerkesztő módban), de a tartalmát ki lehet jelölni, lehet másolni.

Rózsaszín hátterű cellába írjuk az esetleges korlátozásokat: ne használja ezt, ne csinálja azt stb.

Halványzöld hátterű cellában jelennek meg a magyarázataink, illetve a javaslataink egyes feladatok megoldására. Az utóbbiak gyakran el vannak rejtve: a Sűgő felírra kattintva jelennek meg.

Az egymást kölcsönösen kizáró minták használata...

Sűgő

Ezt és ezt javasoljuk a függvény megírásához.

A feladatot megoldó függvényt, kifejezést egy Elixir-cellába írja be: a felugó menüben a + Elixir felírra kattintva hozzon létre egy új cellát, másolja be a specifikációs cella tartalmát, majd írja meg és értékelje ki a specifikált függvényt vagy a kért kifejezést.

### Első lépések



Válassza ki, hogy a *Livebookot* (esetleg külön az *Elixir*t is) hogyan kívánja telepíteni a saját gépére: Docker konténerként, a Mac, ill. a Windows telepítővel, Debian/Ubuntu esetén az *apt*, a *mise* vagy az *asdf* csomagkezelővel. Az első előadás prezentációs anyagában néhány dián összefoglaltuk a lehetőséget.

Kezdje a munkát a kiválasztott eszközök telepítésével, az ismerkedéssel. Hozzon létre Elixir-cellát a *Livebookban*, indítsa el egy terminálablakban az *ier*-et, írjon be néhány egyszerű kifejezést, hívjon meg közismert függvényeket a Kernel Elixir- vagy a `:math` Erlang-könyvtárból, figyelje meg a *szövegkiegészítés* (completion) és a *Livebookban* a *felugró sűgó* működését. Ha elakad, kérjen segítséget a gyakorlatvezetőktől vagy társaitól.

Ez a fájl az első tantermi gyakorlat anyagát tartalmazza. Ha a feladatsort nem sikerül befejezni a gyakorlaton, kérjük, oldja meg otthon. Lehetőség van távkonzultációra: üzenjen nekünk a Teams csoportban!

## Rekurzió



A deklaratív programozás alappillére a rekurzió. A rekurzió kétféle lehet: lineáris és elágazó (angolul linear recursion, tree recursion). Lineárisan rekurzív adatszerkezet a lista (láncolt lista, nem egydimenziós tömb!), elágazóan rekurzív a (bináris vagy több ágú) fa, ezek feldolgozására értelemszerűen rekurzív algoritmusokat írunk. De rekurzív algoritmusokat kell használnunk iterációk megvalósítására is ciklusok helyett, mivel az utóbbiak a deklaratív nyelvekben ismeretlen konstrukciók.

## Egyszerű feladatok listák feldolgozására

Rekurzív adatszerkezetek feldolgozásának természetes módja a rekurzív algoritmus. Lineáris adatszerkezetek pl. listák feldolgozására (imperatív nyelveken) még csak lehet ciklust írni, de elágazóan rekurzív adatszerkezeteket, pl. fákat ciklusokkal bejárni már nagy kihívás.

Egy rekurzív adatszerkezet feldolgozására legalább két, esetleg több klózt írunk. Közöttük vannak olyanok, amelyekre az adatszerkezet jellegzetessége miatt csak egyszer vagy csak nagyon ritkán, másokra gyakrabban kerül sor. Ilyen például az üres és a nemüres lista esete: az üres listát feldolgozó klóz kiértékelésére csak egyszer kerül sor, a nemüres listát feldolgozó klóz többször, a lista hosszától függően esetleg nagyon sokszor meghívjuk.

Az algoritmus hatékonyságát javítja, ha

- egy függvény klózzai *kölcsönösen kizárják* egymást, és
- közülük a gyakrabban hívott(ak) megelőzi(k) a ritkábban hívott(ak)at.

```
def fun([x|xs])...
def fun([])...
```

Gyakran előfordul, hogy bizonyos listákon bizonyos műveleteket nem lehet elvégezni. Pl. egy üres listának egyetlen eleme sincs, bármelyik elemét is kérjük, nincs mit eredményül adni.

Ilyenkor dönthetünk úgy, hogy az adott műveletet üres listára nem értelmezzük, és rábízunk a rendszerre a hiba jelzését. Ha úgy döntünk, hogy jelezzük a helyes eredmény mellett a hibát is, akkor ezt hagyományosan kétféle stílusban tehetjük meg:

- Erlang-stílusban a visszatérési érték típusa `{:ok, any()} | :error`, azaz siker esetén a visszatérési érték egy `{:ok, value}` pár, ahol egy `any()` típusú `value` a visszaadott érték, meghíúsulás esetén pedig a visszatérési érték az `:error atom`;
- Elixir-stílusban a visszatérési érték típusa `any() | nil`, azaz siker esetén ugyancsak egy `any()` típusú `value` a visszatérési érték, meghíúsulás esetén pedig a `nil atom`.

Az alábbi feladatok megoldására **ne** használja az azonos vagy hasonló feladatokat megoldó könyvtári függvényeket a Kernel, List, Enum és más modulokból, pl. `hd`, `tl`, `first`, `last`, `at`, `length`, `split`, `slice`!

Azt kérjük, hogy most gyakorlásképpen *saját* – ahol kell, rekurzív – függvénydefiníciókat írjon.

### Lista feje

Írjon függvényt egy lista fejének (első elemének) visszaadására! Ha a lista üres, Elixir-stílusban jelezze, azaz a `nil` atomot adja eredményül.

Sűgó

Az első klóz a legalább egy elemű listára, a második pedig az üres listára illeszkedjen.

```

defmodule Head do
  @spec hd(xs :: [any()]) :: r :: (x :: any()) | nil
  # Ha xs nem üres, r == x, az xs lista feje, egyébként r == nil
  def hd(xs), do:
    ...
end
IO.puts(Head.hd([]) == nil)
IO.puts(Head.hd(Range.to_list(1..5)) == 1)
IO.puts(Head.hd(~c"almárium") == ?a)

```

## Lista farka

Írjon függvényt egy lista farkának (az első elemét követő részlistájának) a visszaadására! Ha a lista üres, Elixir-stílusban jelezze, azaz a nil atomot adja eredményül.

Súgó

Az első klóz a legalább egy elemű listára, a második pedig az üres listára illeszkedjen.

```

defmodule Tail do
  @spec tl(xs :: [any()]) :: r :: (ts :: any()) | nil
  # Ha xs nem üres, r == ts, az xs lista farka, egyébként r == nil
  @spec tl(xs: [any()]) :: ts :: [any()] | nil
  # Az xs lista farka ts
  def tl(xs), do:
    ...
end
IO.puts(Tail.tl([]) == nil)
IO.puts(Tail.tl(Range.to_list(1..5)) == [2,3,4,5])
IO.puts(Tail.tl(~c"almárium") == ~c"lmárium")

```

## Lista n-edik eleme

Írjon rekurzív függvényt egy lista n-edik elemének a visszaadására! (A lista indexelése 0-tól indul.) Ha a lista n-nél rövidebb, Elixir-stílusban jelezze, azaz a nil atomot adja eredményül.

Súgó

Itt három klózt kell írnia: egyet az üres listára, egyet a megtalált elem visszaadására, egyet pedig arra, hogy rekurzív hívással folytassa a keresést.

```

defmodule Nth do
  @spec nth(xs :: [any()], n :: integer()) :: r :: (x :: any()) | nil
  # Ha xs elég hosszú, r == x, az xs n-edik eleme; egyébként r == nil (indexelés 0-tól)
  def nth(xs, n), do:
    ...
end
IO.puts(Nth.nth([], 5) == nil)
IO.puts(Nth.nth(Range.to_list(1..5), 4) == 5)
IO.puts(Nth.nth(Range.to_list(1..5), 5) == nil)
IO.puts(Nth.nth(~c"almárium", 3) == ?á)
IO.puts(Nth.nth(~c"almárium", -3) == nil)

```

## Lista hossza

Írjon rekurzív függvényt egy lista hosszának meghatározására! Ne használjon segédfüggvényt!

Súgó

Az első klóz a legalább egy elemű listákra, a második pedig az üres listára illeszkedjen.

```

defmodule Length do
  @spec len(xs :: [any()]) :: n :: integer()
  # Az xs lista hossza n
  def len(xs) do
    ...
  end
end

```

```
IO.puts(Length.len([]) == 0)
IO.puts(Length.len(Range.to_list(1..5)) == 5)
IO.puts(Length.len(~c"kőszérű") == 7)
```

A lista hosszának megállapítására most akkumulátort és segédfüggvényt használó jobbrekurzív függvényt írjon!

Súgó

Az akkumulátorban gyűjtse a listaelemek számát: amikor leszedi a soron következő elemet a lista elejéről, akkor a rekurzív hívásban az akkumulátor korábbi értékéhez adjon 1-et.

## Lista utolsó eleme

Írjon rekurzív függvényt egy lista utolsó elemének visszaadására! Ne használjon segédfüggvényt!

**Esetek megkülönböztetése kölcsönös kizárással** A függvénynek, amennyiben az üres listát nem kell kezelnie, két esetet kell megkülönböztetnie: azt, amikor a listának pontosan egy eleme van, és azt, amikor a listának legalább egy eleme van. A korábban látott sémát csak kicsit kell módosítanunk: a második klóznak nem az üres listára, hanem az egyelemű listára kell illeszkednie.

```
def fun([x|xs])...
def fun([x])...
```

Csakhogy ezzel van egy kis gond: az első klóz minden olyan listára illeszkedik, amelyiknek van feje, a farka pedig tetszőleges elemszámú, azaz üres is lehet. Emiatt az első klóz az egyelemű listára is illeszkedik, azaz a második klózza soha nem kerül sor – a minták nem egymást kölcsönösen kizáróak. (Erre figyelmeztet is az Elixir fordító). A két klóz sorrendjének megfordításával a mintaillesztés a két esetet meg tudja különböztetni, ám ennek hatékonyságmérő az ára.

```
def fun([x])...
def fun([x|xs])...
```

Lehet azonban olyan mintát is írni, amelyik legalább két elemű listákra illeszkedik, és ezáltal kölcsönös kizárásban van a pontosan egy egyelemű listára illeszkedő mintával:

```
def fun([x1,x2|xs])...
def fun([x])...
```

Az első klóz törzsében a lista fejére az `x1` változóval, a lista farkára az `[x2|xs]` kifejezéssel hivatkozhatunk. Az utóbbi hivatkozást egyszerűbbé (és olcsóbbá!) tehetjük az ún. réteges mintával (layered pattern):

```
def fun([x1 | xxs = [_x2|_xs])...
def fun([x])...
```

A lista farkára az `xxs` változóval lehet hivatkozni. Az aláhúzásjellel kezdődő nevek helyett elég aláhúzásjelet írni, a beszédes nevek azonban segítik a megértést, a változó szerepére utalnak. Ha a lista második elemére vagy a harmadik elemtől kezdődő farkára akarunk hivatkozni a klóz törzsében, akkor ne aláhúzásjellel kezdődő változóneveket használjunk.

Először is írjon egy olyan függvényt, amelyik visszaszítja egy lista utolsó elemét, de a hibajelzést rábízza a rendszerre.

```
defmodule Last do
  @spec last(xs :: [any()]) :: x :: any()
  # Ha xs nem üres, az utolsó eleme x
  def last(xs) do
    ...
  end
end
IO.puts(Last.last(~c"Élvezed?") == ??)
IO.puts(Last.last([]))
```

Most írja meg a függvényt Elixir-stílusú hibakezeléssel!

```
defmodule LastEx do
  @spec last(xs :: [any()]) :: r :: (x :: any() | nil)
  # Ha xs nem üres, r == x, ahol az xs utolsó eleme x, egyébként r == nil
  def last(xs) do
    ...
  end
end
```

```
IO.puts(LastEx.last(~c"Élvezed?") == ??)
IO.puts(LastEx.last([]) == nil)
```

Most írja meg újra a függvényt Erlang-stílusú hibakezeléssel!

```
defmodule LastEr do
  @spec last(xs :: [any()]) :: r :: {:ok, x :: any()} | :error
  # Ha xs nem üres, r == {:ok, x}, ahol az xs utolsó eleme x, egyébként r == :error
  def last(xs) do
    ...
  end
end
IO.puts(LastEr.last(~c"Élvezed?") == {:ok, ??})
IO.puts(LastEr.last([]) == :error)
```

### Lista $k$ -adik elemétől induló, $n$ hosszú részlistája

Írjon rekurzív függvényt egy lista olyan  $n$  hosszú részlistájának a visszaadására, amelyik a  $k$ -adik elemtől kezdődik (a lista indexelése 0-tól indul)! Ha nincs ilyen hosszúságú részlistája, Elixir-típusú hibajelzéssel térjen vissza. Ne használjon segédfüggvényt!

Gondolja át, hányféle esetet kell megkülönböztetnie!

Súgó

1. A listának  $k + 1$ -nél kevesebb eleme van.
2. A listának  $k + 1 + n$ -nél kevesebb eleme van.

```
defmodule Slice do
  @spec slice(xs :: [any()], k :: integer(), n :: integer()) :: r :: (ss :: [any()]) | nil
  # Ha xs elég hosszú, r == ss, az xs k-tól induló, n-hosszú részlistája; egyébként r == nil
  # Indexelés 0-tól
  def slice(xs, k, n), do:
    ...
end
IO.puts(Slice.slice([], 0, 5) == nil)
IO.puts(Slice.slice(Range.to_list(1..5), 1, 3) == [2,3,4])
IO.puts(Slice.slice(Range.to_list(1..5), 4, 1) == [5])
IO.puts(Slice.slice(~c"almárium", 3, 3) == ~c"ári")
IO.puts(Slice.slice(~c"almárium", -3, 3) == nil)
```

### Tagsági vizsgálat

Írjon rekurzív függvényt annak eldöntésére, hogy egy érték benne van-e egy listában. Ne használjon segédfüggvényt, ügyeljen a hatékonyságra.

```
defmodule IsMemb do
  @spec is_memb(xs :: [any()], e :: any()) :: b :: true | false
  # b == true, ha e benne van xs-ben, egyébként false
  def is_memb(xs, e), do: ...
end
IsMemb.is_memb(~c"A szó elszáll", ?ó) |> IO.inspect
IsMemb.is_memb([~c"A szó", ~c"elszáll", ~c"az írás", ~c"megmarad."], ~c"elszáll") |> IO.inspect
IsMemb.is_memb([1.2, ?v, "str", false], false) |> IO.inspect
IsMemb.is_memb([1.2, ?v, "str", false], "str") |> IO.inspect
IsMemb.is_memb([1.2, ?v, "str", false], ~c"str") |> IO.inspect
IsMemb.is_memb([], []) |> IO.inspect
```

### Bal-, jobb- és törzsrekurzió

A jobb- és a törzsrekurzióra több példát láttunk már. Hamarosan olyan egyszerű feladatok következnek, amelyek a jobb- és a balrekurzió különbségére mutat rá. Előtte azonban egy rövid időre visszatérünk a mintaillesztésre.

#### Ha nem megy mintaillesztéssel...

Az 1. FP-előadáson szerepelt az  $n!$  kiszámítása. – Igen, tudjuk, már a könyökükön jön ki. De mégis, rövid időre térjünk vissza rá.

```
defmodule Fac do
  @spec fac(n :: integer()) :: f :: integer()
  # f = n!
  def fac(0), do: 1
  def fac(n), do: n * fac(n - 1)
end
Fac.fac(25) |> IO.inspect
Fac.fac(0) |> IO.inspect
```

Mindaddig nincs baj, amíg  $n \geq 0$ -ra hívjuk meg.

De mi történik, ha  $n < 0$ ?

```
Fac.fac(-1)
```

Ez bizony végtelen rekurzió! Le kell állítanunk stoppal.

```
# Fac.fac(-1)
```

Mint említettük, a mintában csak *tömör*, azaz kiértékelhető kifejezés lehet, változót tartalmazó nem. Ilyesmit tehát nem írhatunk le:

```
defmodule FacBad do
  @spec fac(n :: integer()) :: f :: integer()
  # f = n!
  def fac(0), do: 1
  def fac(n >= 0), do: n * fac(n - 1)
end
```

Az ehhez hasonló esetek elég gyakoriak, ezért a mintát ún. *őrrel* egészíthetjük ki.

Az őrt a függvényfejből, a paraméter(ek) megadását követően *when* kulcsszó vezeti be, ami után *örkifejezésnek* kell állnia. Az *örkifejezésre* is vissza fogunk térni, előljáróban annyit, hogy csak *örként* (*guard*) definiált, garantáltan ún. *mellékhatás nélküli* könyvtári függvényeket hívhatunk meg benne, saját függvényeket semmiképpen sem.

```
defmodule FacGuarded do
  @spec fac(n :: integer()) :: f :: integer()
  # f = n!
  def fac(0), do: ...
  def fac(n) when ..., do: ...
end
FacGuarded.fac(25) |> IO.inspect
FacGuarded.fac(0) |> IO.inspect
FacGuarded.fac(-1) |> IO.inspect
```

A hibakezelést vagy egy hibatűró verzió megírását meghagyjuk gyakorló feladatnak.

## Kiírás rekurzív hívás előtt és után

Írjon lineárisan rekurzív függvényeket az alábbi feladatok megoldására direkt rekurzióval. Törekedjen elegáns, tömör, érthető és hatékony függvények írására.

**Kiírás a rekurzív hívás előtt** Írjon olyan rekurzív függvényt *upto\_by\_3* néven, amelyik növekvő sorrendben kiírja az 1 és  $n$  közé eső,  $n$ -nél nem nagyobb, 3-mal osztható természetes számokat! Az  $n$ -et paraméterként adja át a függvénynek. A rekurzív hívás az adott klóz utolsó hívása, eredménye az adott klóz eredménye legyen, azaz a rekurzív hívás eredményével már ne végezzen semmilyen műveletet: a soron következő számot tehát a rekurzív hívás **előtt** írja ki. Segédfüggvényt definiálhat. Használjon őrt a minta szerinti feltétel kiegészítésére.

```
defmodule UptoBy31 do
  @spec upto_by_3(n :: integer()) :: :ok
  def upto_by_3(n) do
    IO.puts(i)
    ...
  end
end
UptoBy31.upto_by_3(20)
```

Mint már tudjuk, jobbrekurzióknak (terminális, ritkábban farkrekurzióknak - angolul: tail recursion) nevezzük a rekurzív hívást, ha egy klóz egyetlen és utolsó hívása, és az eredményével már nem végzünk semmilyen műveletet

(a visszaadáson kívül). A jobbrekurzív kódot a modern értelmező- és fordítóprogramok nagyon hatékonyan, iteratív processzként valósítják meg.

**Kiírás a rekurzív hívás után** Írja át előző megoldását úgy, hogy a rekurzív hívás az adott klóz első hívása legyen, azaz a rekurzív hívás előtt ne végezzen semmilyen műveletet: a soron következő számot tehát a rekurzív hívás **után** írja ki. Segédfüggvényt definiálhat.

```
defmodule UptoBy3 do
  @spec upto_by_3(n :: integer()) :: :ok
  def upto_by_3(n) do
    ...
    IO.puts(i)
  end
end
UptoBy3.upto_by_3(20)
```

Vesse össze a két függvényalkalmazás által kiírt számsorozatot! Miben különbözik a kétféle megoldás veremhasználata?

A második változatban alkalmazott rekurzív hívást balrekurzióknak (fejrekurzióknak - angolul: head recursion) nevezzük: a balrekurzív hívás egy klóz első és egyetlen rekurzív hívása.

A második változata esetleg nem teljesíti a specifikációt, hogy  $n$ -től növekvő sorrendben kell kiírni a számokat. Ezen úgy segíthet, hogy nem 1-től felfelé halad a generálásakor, hanem  $n$ -től lefelé.

Az  $n$ -től lefelé való haladásnak az a járulékos előnye itt és hasonló esetekben, hogy a végállomás a 0 (esetleg más előre tudható konstans) lesz, így csak mintaillesztést használhatunk, ami hatékonyabb, mintha 0-t is használnánk.

Ha tehát 0-t használt volna most is, cserélje le pusztán mintaillesztésre. Használjon segédfüggvényt.

## További gyakorló feladatok

```
defmodule Fp1E do
  @spec revapp(xs :: [integer()], ys :: [integer()]) :: zs :: [integer()]
  # zs == xs fordítottja ys elé fűzve
  def revapp(xs, ys) do
    ...
  end

  @spec rev(xs :: [integer()]) :: zs :: [integer()]
  # zs == xs fordítottja
  def rev(xs) do
    ...
  end

  @spec diff(xs :: [integer()], ys :: [integer()]) :: zs :: [integer()]
  # zs == xs és ys különbsége, azaz xs azon elemei, melyek nincsenek benne ys-ben
  # a listában az azonos értékű elemeket külön elemeknek tekintjük,
  # azaz az ilyen lista zsák (bag), nem halmaz (set)
  def diff(xs, ys) do
    ...
  end
end
```