

## Deklaratív programozás

---

Hanák Péter  
hanak@inf.bme.hu

Irányítástechnika és Informatika Tanszék

Szeredi Péter  
szeredi@cs.bme.hu

Számítástudományi és Információelméleti Tanszék

## KÖVETELMÉNYEK, TUDNIVALÓK

### Deklaratív programozás: tudnivalók

---

- Honlap, levelezési lista
  - Honlap: <http://dp.iit.bme.hu>
  - Levlista: <http://www.iit.bme.hu/mailman/listinfo/dp-l>.
    - A listára automatikusan felvesszük a tárgy hallgatóit az ETS-beli címükkel. Címet módosítani csak az ETS-en keresztül lehet.
    - A listatagoknak szóló levelet a <dp-l@iit.bme.hu> címre kell küldeni.
    - Csak a levlistában szereplő címről küldött levelek jutnak el moderátori jóváhagyás nélkül a listatagokhoz.
- Jegyzetek
  - Szeredi P., Benkő T.: Deklaratív programozás. Bevezetés a logikai programozásba (1000 Ft)
  - Hanák D. Péter: Deklaratív programozás. Bevezetés a funkcionális programozásba (850 Ft)
  - A nyomtatott változat korlátozott számban megvásárolható a SZIT tanszék V2 épületbeli titkárságán a V2.104 szobában, Bazsó Lászlónénál, 10:30-12:00 (hétfő-péntek) és 13:30-15:30 (hétfő-csütörtök)
  - A jegyzetek elektronikus változatban letölthetők a tárgy honlapjáról.

### Deklaratív programozás: tudnivalók (folyt.)

---

#### Fordító- és értelmezőprogramok

- SICStus Prolog — 3.12 verzió (licenz az ETS-en keresztül kérhető)
- Moscow SML (2.0, szabad szoftver)
- Mindkettő telepítve van a `kempelen.inf.bme.hu`-n
- Mindkettő letölthető a honlapról (linux, Win95/98/NT)
- Webes gyakorló felület az ETS-ben (ld. honlap)
- Kézikönyvek HTML-, ill. PDF-változatban
- Más programok: swiProlog, gnuProlog, poly/ML, smlnj
- emacs-szövegszerkesztő SML-, ill. Prolog-módban (linux, Win95/98/NT)

## Deklaratív programozás: félévközi követelmények

### Nagy házi feladat (NHF)

- Programozás mindkét nyelven (Prolog, SML)
- Mindenkinek önállóan kell kódolnia (programoznia)!
- Hatékony (időlimit!), jól dokumentált („kommentezett”) programok
- A két programhoz közös, 5–10 oldalas fejlesztői dokumentáció (PDF, PS, HTML, TXT,  $\text{L}^{\text{T}}\text{E}^{\text{X}}$ ,  $\text{T}_\text{E}^{\text{X}}$ ; de nem DOC vagy RTF)
- Kiadás a 6. héten, a honlapon, letölthető keretprogrammal
- Beadás a 12. héten; elektronikus úton (ld. honlap)
- A beadáskor és a pontozáskor külön-külön tesztorozatot használunk (nehézségben hasonlókat, de nem azonosakat)
- A minden tesztetést hibátlanul megoldó programok *létraversenyen* vesznek részt (hatékonyság, gyorsaság plusz pontokért)

## Deklaratív programozás: félévközi követelmények (folyt.)

### Kis házi feladatok (KHF)

- 2-3 feladat Prologból is, SML-ből is
- Beadás elektronikus úton (ld. honlap)
- Nem kötelező, de *nagyon* ajánlott
- Minden feladat jó megoldásáért 1-1 jutalompont jár

### Gyakorló feladatok

- Nem kötelező, de a sikeres ZH-hoz, vizsgához *elengedhetetlen!*
- Gyakorlás az ETS rendszerben (lásd honlap)

### Tantermi gyakorlatok

- A keddi előadásokon általában gyakorló feladatokat oldunk meg a hallgatóság bevonásával, és lehetőséget adunk a közérdeklődésre számot tartó kérdések megbeszélésére.

### Laboratóriumi konzultációk

- Rendszeres – számítógép melletti – konzultációs lehetőség az órarendi órákon kívül

## Deklaratív programozás: félévközi követelmények (folyt.)

### Nagy házi feladat (folyt.)

- Nem kötelező, de *nagyon* ajánlott!
- Beadható csak az egyik nyelvből is
- A beadási határidőig többször is beadható, csak az utolsót értékeljük
- Pontozása mindkét nyelvből:
  - helyes és időkorláton belüli futás esetén a 10 tesztet mindegyikére 0,5-0,5 pont, összesen max. 5 pont, feltéve, hogy legalább 4 tesztet sikeres
  - a dokumentációra, a kód olvashatóságára, kommentezettségére max. 2,5 pont
  - tehát nyelvenként összesen max. 7,5 pont szerezhető
- A NHF súlya az osztályzatban: 15% (a 100 pontból 15)

## Deklaratív programozás: félévközi követelmények (folyt.)

### Nagyzárthelyi, pótzárthelyi (NZH, PZH, PPZH)

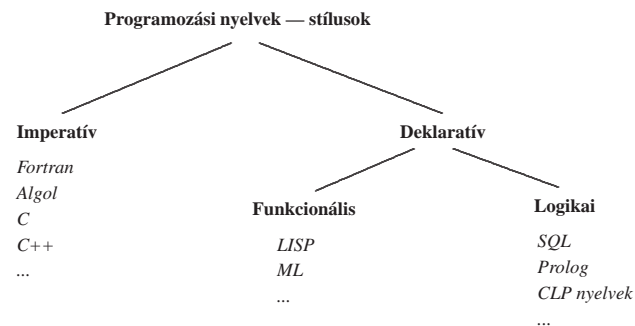
- A zárthelyi kötelező, semmilyen jegyzet, segédlet nem használható!
- 40%-os szabály (nyelvenként a maximális részpontszám 40%-a kell az eredményességhez). Kivétel: a korábban aláírást szerzett hallgató zárthelyin szerzett pontszámát az alsó ponthatártól függetlenül beszámítjuk a félévvégi osztályzatba. A korábbi félévekben szerzett pontokat nem számítjuk be!
- Az NZH a 10. héten, a PZH az utolsó oktatási hetekben lesz
- A PPZH-ra indokolt esetben, ismétlővizsga-jelleggel a vizsgaidőszak első három hetében egyetlen alkalommal adunk lehetőséget
- Az NZH anyaga az első két blokk (nagyjából az 1.-8. hét) tananyaga
- A PZH, ill. a PPZH anyaga azonos az NZH anyagával
- A zárthelyi súlya az osztályzatban: 15% (a 100 pontból 15)
- Több zárthelyi megírása esetén a zárthelyikre kapott pontszámok közül a *legnagyobb*at vesszük figyelembe

## Deklaratív programozás: vizsga

### Vizsga

- Vizsgára az a hallgató bocsátható, aki aláírást szerzett a jelen félévben vagy a jelen félévet megelőző négy félévben
- A vizsga szóbeli, felkészülés írásban
- Prolog, SML: több kisebb feladat (programírás, -elemzés) kétszer 35 pontért
- A vizsgán szerzhető max. 70 ponthoz adjuk hozzá a **jelen** félévben félévközi munkával szerzett pontokat: ZH: max. 15 pont, NHF: max. 15 pont, továbbá a pluszpontokat (KHF, létraverseny)
- *Korábbi* félévben szerzett pontokat *nem* számítunk be!
- A vizsgán semmilyen jegyzet, segédlet nem használható, de lehet segítséget kérni
- Ellenőrizzük a nagy házi feladat és a zárthelyi „hitelességét”
- 40%-os szabály (nyelvenként a max. részpontoszám 40%-a kell az eredményességhez)
- Korábbi vizsgakérdések a honlapon találhatóak

## Programozási nyelvek osztályozása



## DEKLARATÍV ÉS IMPERATÍV PROGRAMOZÁS

## Imperatív és deklaratív programozási nyelvek

### • Imperatív program

- felszólító módú, utasításokból áll
- változó: változtatható értékű memóriahely
- C nyelvű példa:

```

int pow(int a, int n) { // pow(a,n) = a ^ n
  int p = 1;           // Legyen p értéke 1!
  while (n > 0) {      // Amíg n>0 ismételd ezt:
    n = n-1;           // Csökkentsd n-et 1-gyel!
    p = p*a;           // Szorozd p-t a-val!
  } // Add vissza p végértékét
  return p;
}
  
```

### • Deklaratív program

- kijelentő módú, egyenletekből, állításokból áll
- változó: egyetlen rögzített értékkel bír, amely a programírás idején még ismeretlen
- SML példa:

```

fun pow(a, n) =
  if n > 0           (* Ha n > 0 *)
  then a*pow(a,n-1) (* akkor a^n = a*a^(n-1) *)
  else 1             (* egyébként a^n = 1 *)
  
```

## Deklaratív programozás imperatív nyelven

- Lehet pl. C-ben is deklaratívan programozni,
  - ha nem használunk: értékadó utasítást, ciklust, ugrást, stb.,
  - amit használhatunk: (rekurzív) függvények, if-then-else
- Példa (a `pow` függvény deklaratív változata a `powd`):
 

```
/* powd(a,n) = a^n */
int powd(int a, int n) {
    if (n > 0)          /* Ha n > 0 */
        return a*powd(a,n-1); /* akkor a^n = a*a^(n-1) */
    else
        return 1;      /* egyébként a^n = 1 */
}
```
- A (fenti típusú) rekurzió költséges, nem valósítható meg konstans tárígénnel :-).

## Jobbrekurzív függvények

- Lehet-e jobbrekurzív kódot írni a hatványozási (`pow(a, n)`) feladatra?
  - A gond az, hogy a rekurzióból „kifelé jövet” már nem csinálhatunk semmit,
  - tehát a végeredménynek az utolsó hívás belsejében elő kell állnia!
  - A megoldás: segédfüggvény definiálása, amelyben további, ún. gyűjtőargumentumokat helyezünk el.
- A `pow(a, n)` jobbrekurzív megvalósítása:
 

```
/* Segédfüggvény: powa(a, n, p) = p*a^n */
int powa(int a, int n, int p) {
    if (n > 0)
        return powa(a, n-1, p*a);
    else
        return p;
}

int powr(int a, int n){
    return powa(a, n, 1);
}
```

## Hatékony deklaratív programozás

- A rekurzióknak van egy hatékonyan megvalósítható változata
  - Példa: döntsük el, hogy egy  $a$  természetes szám előáll-e egy  $b$  szám hatványaként:
 

```
/* ispow(a,b) = 1 <=> exists i, such that b^i = a. Precondition: a,b > 0 */
int ispow(int a, int b) {
    /* again: */
    if (a == 1) return 1;
    else if (a%b == 0) return ispow(a/b, b); /* a = a/b; goto again; */
    else return 0;
}
```
  - Itt a rekurzív hívás a kommentben jelzett értékadásokkal és ugrással helyettesíthető!
  - Ez azért tehető meg, mert a rekurzióból való visszatérés után *azonnal* kilépünk az adott függvényhívásból.
- Az ilyen függvényhívást **jobbrekurzió**nak vagy **terminális rekurzió**nak nevezzük
- A Gnu C fordító megfelelő optimalizálási szint mellett (`gcc -O2`) a rekurzív definícióból is a nem-rekurzív (jobboldali) kóddal azonos kódot generál!

## Cékla: A „Cé” nyelv egy deKLAratív része

- Megszorítások:
  - Típusok: csak `int`
  - Utasítások: `if-then-else`, `return`, `blokk`
  - Feltétel-rész: ( `< kif` ) `< hasonlító-op` ( `kif` )
    - `< hasonlító-op`: `< | > | == | \= | >= | <=`
  - kifejezések: változókból és számkonstansokból kétargumentumú operátorokkal és függvényhívásokkal épülnek fel
    - `< aritmetikai-op`: `+ | - | * | / | % |`
- Egy Cékla fordító letölthető a tárgy honlapjáról.

## A Cékla nyelv szintaxisa

- A szintaxist BNF jelöléssel adjuk meg, kiterjesztés:

- ismétlés (0, 1, vagy többszöri ismétlés): «ismétlendő»... vagy [«ismétlendő»]...

- A program szintaxisa

```

<program> ::=          <function_definition> ...
<function_definition> ::= <head> <block>
<head> ::=             <type> <identifier> (<formal_args>)
<type> ::=             int
<formal_args> ::=     <formal_arg>[, <formal_arg>]... | <empty>
<formal_arg> ::=      <type> <identifier>
<block> ::=           { <declaration>... <statement>... }
<declaration> ::=    <type> <declaration_elem> <declaration_elem>...;
<declaration_elem> ::= <identifier> = <expression>

```

## Számkonverzió Cékla nyelven

- A feladat: Egy 0 és 1023 közé eső *num* egész számot egy olyan 10-jegyű decimális számmá kell konvertálni, amely csak a 0 és 1 jegyekből áll, úgy, hogy ha ezt a 0-1 sorozatot bináris számként olvassuk ki, akkor a *num* értéket kapjuk, pl.  $\text{bin}(5) = 101$ ,  $\text{bin}(37) = 100101$ .

- Megoldás (imperatív) C-ben és Cékla-ban:

```

int bin(int num) {          int bina(int num,
int bp = 512;              int bp,
int dp = 1000000000;      int dp,
int bin = 0;              int bin) {
while (bp > 0) {          if (bp > 0) {
if (num >= bp) {        if (num >= bp)
num = num-bp;          return bina(num-bp, bp/2, dp/10, bin+dp);
bin = bin+dp;          else
}                      return bina(num, bp/2, dp/10, bin);
bp = bp / 2;           }
dp = dp / 10;          if (num > 0)
}                      return -1;
if (num > 0)           else
return -1;             return bin;
else                   }
return bin;            int bind(int num) {
}                      return bina(num, 512, 1000000000, 0); }

```

## Cékla szintaxis: folytatás

- Utasítások szintaxisa

```

<statement> ::=         if <test> <statement> <optional_else_part>
                        | <block>
                        | return <expression> ;
                        | ;
<optional_else_part> ::= else <statement> | <empty>
<test> ::=              (<expression> <comparison_op> <expression>)

```

- Kifejezések szintaxisa

```

<expression> ::=        <term> [<additive_op> <term>]...
<term> ::=              <factor> [<multiplicative_op> <factor>]...
<factor> ::=            <identifier>
                        | <identifier> (<actual_args>)
                        | <constant>
                        | (<expression>)
<constant> ::=         <integer>
<actual_args> ::=      <expression> [, <expression>]... | <empty>
<comparison_op> ::=    < | > | == | != | >= | <=
<additive_op> ::=      + | -
<multiplicative_op> ::= * | / | %

```

## Deklaratív programozási nyelvek — a Cékla tanulságai

- Mit veszítettünk?

- a megváltoztatható változókat,
- az értékadást, ciklus-utasítást stb.,
- általában: a megváltoztatható állapotot

- Hogyan tudunk mégis állapotot kezelni deklaratív módon?

- az állapotot a (segéd)függvény paraméterei tárolják,
- az állapot változása (vagy helybenmaradása) explicit!

- Mit nyertünk?

- Állapotmentes szemantika: egy nyelvi elem értelme nem függ a programállapottól
  - Hivatkozási átlátszóság (referential transparency) — pl. ha  $f(x) = x^2$ , akkor  $f(a)$  **helyettesíthető**  $a^2$ -tel.
  - Egyszeres értékadás (single assignment) — párhuzamos végrehajthatóság.
- A deklaratív programok **dekomponálhatók**:
  - A program részei egymástól **függetlenül** méríthatók, tesztelhetők, verifikálhatók.
  - A programon könnyű következtetéseket végezni, pl. helyességét bizonyítani.

## Deklaratív programozási nyelvek — jelmondat

---

- MIT és nem HOGYAN (WHAT rather than HOW): a *megoldás módja* helyett inkább a megoldandó *feladat leírását* kell megadni
- A gyakorlatban mindkét szemponttal foglalkozni kell — kettős szemantika:
  - deklaratív szemantika — MIT (milyen feladatot) old meg a program;
  - procedurális szemantika — HOGYAN oldja meg a program a feladatot.

## Egy példa: párbeszéd egy 50 soros Prolog programmal

---

```

| ?- párbeszéd.
|: Magyar legény vagyok én.
Felfogtam.
|: Ki vagyok én?
Magyar legény
|: Péter kicsoda?
Nem tudom.
|: Péter tanuló.
Felfogtam.
|: Péter jó tanuló.
Felfogtam.
|: Péter kicsoda?
tanuló
jó tanuló
|: Boldog vagyok.
Felfogtam.

|: Te egy Prolog program vagy.
Felfogtam.
|: Ki vagyok én?
Magyar legény
Boldog
|: Okos vagy.
Felfogtam.
|: Te vagy a világ közepe.
Felfogtam.
|: Ki vagy te?
egy Prolog program
Okos
a világ közepe
|: Valóban?
Nem értem.
|: Unlak.
Én is.

```

## Deklaratív programozás — miért tanítjuk?

---

- Új, magasszintű programozási elemek
  - rekurzió
  - mintaillesztés
  - visszalépéses keresés
- Új gondolkodási stílus
  - dekomponálható programok: a programrészek (relációk, függvények) önálló jelentéssel bírnak
  - verifikálható programok: a kód és a jelentés összevethető
- Új alkalmazási területek
  - szimbolikus alkalmazások
  - következtetési módszerekre épülő megoldások
  - nagyfokú megbízhatóságot igénylő rendszerek
  - párhuzamosság, pl. többmagú processzorok!