

LISTÁK

Listák 2-3

Lista: hossz (length), elemek összege (isum), szorzata (rprod)

- Egy lista hosszát adja eredményül a `length` függvény (vö. `List.length`).

```
(* length : 'a list -> int
   length xs = a xs elemeinek száma *)
fun length [] = 0
  | length (_ :: xs) = 1 + length xs;
```

- Egy egész számokból álló lista elemeinek összegét adja eredményül `isum`.

```
(* isum : int list -> int
   isum ns = az ns egészlista elemeinek összege *)
fun isum [] = 0
  | isum (n :: ns) = n + isum ns;
```

- Egy valós számokból álló lista elemeinek szorzatát adja eredményül `rprod`.

```
(* rprod : real list -> real
   rprod xs = az xs valós lista elemeinek szorzata *)
fun rprod [] = 1.0
  | rprod (x :: xs) = x * rprod xs;
```

Lista: fej (hd), fark (tl)

- A nem-üres lista első eleme a lista *feje*.

```
(* hd : 'a list -> 'a
   hd xs = a nem-üres xs első eleme (az xs feje)
*)
fun hd (x :: _) = x;
```

- A nem-üres lista első utáni elemeiből áll a lista *farka*.

```
(* tl : 'a list -> 'a list
   tl xs = a nem-üres xs első utáni elemeinek az eredetivel
         azonos sorrendű listája (az xs farka)
*)
fun tl (_ :: xs) = xs;
```

- `hd` és `tl` *parciális* függvények. Ha könyvtárbeli megfelelőiket (`List.hd`, `List.tl`) üres listára alkalmazzuk, `Empty` néven *kivételt* jeleznek.
- `_` az ún. *mindenesjel*: mindenre illeszkedő minta. Kifejezésben – pl. az egyenlőségjel jobb oldalán – nem használható.

Listák 2-4

Példák: hd, tl, length, isum, rprod

- `hd, tl`

A kifejezés	Az mosml válasza
<code>List.hd [1, 2, 3];</code>	<code>> val it = 1 : int</code>
<code>List.hd [];</code>	<code>! Uncaught exception: ! Empty</code>
<code>List.tl [1, 2, 3];</code>	<code>> val it = [2, 3] : int list</code>
<code>List.tl [];</code>	<code>! Uncaught exception: ! Empty</code>

- `length, isum, rprod`

A kifejezés	Az mosml válasza
<code>length [1, 2, 3, 4];</code>	<code>> val it = 4 : int</code>
<code>length [];</code>	<code>> val it = 0 : int</code>
<code>isum [1, 2, 3, 4];</code>	<code>> val it = 10 : int</code>
<code>isum [];</code>	<code>> val it = 0 : int</code>
<code>rprod [1.0, 2.0, 3.0, 4.0];</code>	<code>> val it = 24.0 : real</code>
<code>rprod [];</code>	<code>> val it = 1.0 : real</code>

Lokális kifejezés

- *Lokális kifejezést* használunk, ha ismétlődő részkifejezéseket *csak egyszer* akarunk kiszámítani, vagy akkor, ha bizonyos értékeket a program többi része előtt *el akarunk rejteni*.

- Szintaxisa:

```
let d      ahol d nemüres deklarációsorozat,
in e      e nemüres kifejezés.
end
```

- Példa:

```
(* length : 'a list -> int
   length zs = a zs elemeinek száma *)
fun length zs =
  let
    (* len : 'a list -> int
       len zs = a zs elemeinek száma *)
    fun len [] = 0
      | len (_ :: zs) = 1 + len zs
  in
    len zs
  end;
```

LOKÁLIS KIFEJEZÉS

Lista: adott függvény alkalmazása lista minden elemére (map)

- Példa: vonjunk négyzetgyököt egy valós számokból álló lista minden eleméből!
`map Math.sqrt [1.0, 4.0, 9.0, 16.0] = [1.0, 2.0, 3.0, 4.0]`
- Általában: $\text{map } f [x_1, x_2, \dots, x_n] = [f x_1, f x_2, \dots, f x_n]$
- map definíciója:

```
(* map : ('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list
   map f xs = az xs f szerint transzformált elemeiből álló lista
   *)
fun map f [] = []
  | map f (x :: xs) = f x :: map f xs;
```

- map típusa:

```
('a -> 'b) -> 'a list -> 'b list = ('a -> 'b) -> ('a list -> 'b list)
```

Ugyanis a -> jobbra köt!

Azaz ha map-et egy 'a -> 'b típusú függvényre alkalmazzuk, akkor egy 'a list -> 'b list típusú **függvényt** ad eredményül. E függvényt egy 'a list típusú listára alkalmazva egy 'b list típusú listát kapunk.

LISTÁK

PROGRAMHELYESSÉG

A program helyességének igazolása a map példáján

- A rekurzív programról be kell látnunk, hogy
 - ◊ funkcionálisan helyes (azt kapjuk eredményül, amit várunk),
 - ◊ a kiértékelése biztosan befejeződik (nem „végtelen” a rekurzió).
- Bizonyítása hossz szerinti *strukturális indukcióval* lehetséges (visszavezethető a teljes indukcióra).

```
fun map f [] = []
  | map f (x :: xs) = f x :: map f xs;
```

- ◊ Feltesszük, hogy a map jó eredményt ad az eggyel rövidebb listára (azaz a lista farkára). Alkalmazzuk az *f*-et a lista első elemére (a fejére). A fej transzformálásával kapott eredményt a farok transzformálásával kapott lista elé fűzve valóban a várt eredményt kapjuk.
- ◊ A kiértékelés véges számú lépésben befejeződik, mert a lista véges, a map függvényt a *rekurzív ágban* minden lépésben egyre rövidülő listára alkalmazzuk, és gondoskodtunk a rekurzió leállításáról (a *triviális eset* kezeléséről, ui. van nem rekurzív ág).

Lista: adott predikátumot kielégítő elemek kiválogatása (*filter*)

- Kitérő: `explode`, `implode`

```
◊ explode : string -> char list
  pl.explode "abc" = [#"a", #"b", #"c"]
◊ implode : char list -> string
  pl.implode [#"a", #"b", #"c"] = "abc"
```

- Példa: gyűjtsük ki a kisbetűket egy karakterlistából!

```
List.filter Char.isLower (explode "VaLtOgAtVa") =
  [#"a", #"t", #"g", #"t", #"a"];
```

- Általában, ha

```
p x1 = true, p x2 = false, p x3 = true, ..., p x2k+1 = true,
akkor
filter p [x1, x2, x3, ..., x2k+1] = [x1, x3, ..., x2k+1].
```

LISTÁK

Lista: filter (folyt.)

- filter definíciója

```
(* filter : ('a -> bool) -> 'a list -> 'a list
   filter p zs = a zs p-t kielégítő elemeiből álló lista
*)
fun filter _ [] = []
  | filter p (x :: xs) =
    if p x then x :: filter p xs else filter p xs;
```

- filter típusa, ha egyargumentumú függvénynek tekintjük (-> jobbra köt!):

```
filter : ('a -> bool) -> ('a list -> 'a list).
```

Azaz ha filter-t egy 'a -> bool típusú függvényre (predikátumra) alkalmazzuk, akkor egy ('a list -> 'a list) függvényt ad eredményül. Ezt egy 'a list típusú listára alkalmazva egy 'a list típusú listát kapunk.